Augmented Reality

Augmented Reality oder auch als «Erweiterte Realität» bekannt. Die erweiterte Realität ist computergestützt und erweitert so die menschliche visuelle Wahrnehmung. Einfach erklärt werden meistens visuelle Zusatzinformationen oder Objekte auf einem entsprechenden Gerät angezeigt. Die Zusammenführung dieser beiden Welten wird auch «Mixed Reality» genannt. Anders als bei Virtual Reality, bei der eine neue Welt generiert wird, wird bei Augmented Reality die reale Welt miteinbezogen.

Wo wird Augmented Reality angewendet?

Augmented Reality macht dort Sinn, wo die reale Welt noch sichtbar sein soll und zusätzliche Informationen dazukommen. Die erweiterte Realität könnte in praktisch allen Bereichen des Alltags zum Einsatz kommen. Augmented Reality gibt es schon länger und wird auch schon dort eingesetzt wo man es nicht vermutet. Die Hilfslininen, die bei einer Übertragung von einem Fussballspiel. Diese werden per Computer nachträglich eingefügt und so kann der Fan im Wohnzimmer sehen ob es sich wirklich um ein Abseits handelte. Dies ist aber ein kleiner Teil von Augmented Reality, welche auch eine leichte Übung ist für den Computer. Immer mehr Spiele werden entwickelt für AR. Ein gutes Beispiel für ein AR-Spiel ist Pokemon Go. Der Spieler bewegt sich in der realen Welt herum. Das Pokemon wird in der realen Welt angezeigt. Sozusagen gibt das einem das Gefühl, dass jetzt wirklich gerade ein Pokemon vor einem steht. Zum Beispiel kann man mit der IKEA-App sein Wohnzimmer sehen und bevor man die Möbel kauft uns in sein Zimmer stellt, kann man mithilfe von dieser App sehen wie es aussieht und ob es passt. Auch Atelier Pfister ist eine solche App. Die App Google Goggles kann Zusatzinformationen zu Produkten, Gemälden oder Sehenswürdigkeiten einblenden, welche Google in der Datenbank hat.

Hardware

Mit speziellerer Hardware in Form von AR-Brillen wird die Zukunft noch besser werden. Prominete Beispiele sind die Google Glass, HoloLens von Microsoft oder die noch nicht vorgestellte Magic Leap. Die Kunden müssen sich aber noch gedulden auf AR-Brillen. Da ist VR schon einiges weiter. Was sind aber die Voraussetzungen von AR? Eine Kamera für die Aufnahme der realen Welt, Ein Prozessor zur Berechung, Sensoren für die Orientierung, AR-Software, Display für die Darstellung, Sensor für die Positionsbestimmung und Bilderkennung.

Wo wird Augmented Reality in der Zukunft angewendet?

Man denkt, dass Augmented Reality in der Zukunft vielleicht eine Erweiterung von einer PC-Betriebssystemoberfläche sein wird. Programme oder Icons könnten in der realen Welt dargestellt werden. Es könnte auch sein, dass ein Gerät eine Leitlinie auf der Fahrbahn anzeigen wird. Die Welt ist gespannt darauf, was alles auf den Markt kommen wird.

Probleme

Für Augmented Reality braucht man viel Leistung. Die technische Belastung bei Augmented Reality ist sehr hoch.